Model

updates manipulates

**View** **Controller**

seesuses ?

user

Model

updates manipulates

view|

sees uses - Commands - controller

user

Модель обязана содержать только те алгоритмические решения, которые соответствуют данным и предметной области. Какие-либо отсылки к деталям пользовательского интерфейса недопустимы

При значимых изменениях своего состояния, модель может генерировать события, которые в соответствии с паттерном издатель-подписчик приведут к оповещению тех частей системы, для которых эти системы актуальны.

Модели бывают активные и пассивные. Изменение состояния пассивного происходит только от воздействия внешней среды, например от контроллера.

Если предметная область подразумевает какие-то фоновые процессы, которые, развиваясь во времени изменяют состояние модели, то есть два варианта реализации:   
 1. Потоки   
 2. Таймеры